

GPS-BiLO

Regler:

Ruten køres fra punkt 1, til punkt 2 o.s.v. indtil løbet er slut.

Hvilken vej, man kører mellem punkterne er valgfri, men det anbefales, at man følger vejene på kortet. Det er deltagerens ansvar, at man overholder færdselsreglerne og ikke generer de andre trafikanter.

Punkterne:

Punkterne er fortløbende nummereret, og denne rækkefølge skal holdes.

Det første punkt på etaper er startpunktet, og herfra starter man på et helt minut.

Det første punkt på et kort er altid det samme som sidste punkt på forrige kort. Det første punkt på hvert kort er desuden forsynet med koordinater, så man kan lokalisere sig der, hvis man er "kørt helt i skoven".

Hvert punkt er forsynet med et tidspunkt i minutter og sekunder. Det er det tidspunkt, deltagerne skal være ved det pågældende punkt. Alle tider er regnet fra første punkt på etaper. Der er beregnet ca. 20 sekunder til at udfylde kontrolkortet ved hvert punkt.

Ved hvert punkt laves et notat i kontrolkortet. Hvert notat består af et tidspunkt (i timer, minutter og sekunder), en breddegrad (fx 56.13434) og en længdegrad (fx 9.02507). Ved de punkter, der fungerer som etapestart, noteres starttiden (fx 11:35:00). Længde- og breddegrader kan indtastes i enten decimaltal (WGS 64 – decimal) eller i grader, minutter og decimal-minutter (Wgs64), afhængig af, hvilket system, der vises på ens GPS.

Når man har gennemført en etape er der "fri kørsel" frem til det næste punkt, hvor næste etape starter. Her kan man holde en pause, eller bare køre frem til start-punktet og starte på første hele minut.

Point:

Hvis man er ved et punkt på den korrekte tid (idealtiden) får man 100 points. For hvert sekund, man er ved siden af den korrekte tid, fratrækkes et point. Hvis man er mere end 100 sekunder før eller efter idealtiden, eller hvis det noterede koordinat-sæt er forkert, får man 0 point for det pågældende punkt.

Det hold, der totalt i hele løbet opnår flest point har vundet.

Når man kommer hjem fra et løb tages kontrolkortets data ind på hjemmesiden, og efterfølgende vil man modtage en e-mail med det beregnede resultat. Desuden vil man modtage to filer, der kan læses ind i fx Google Earth. De ene fil viser den rute, kontrolkortet viser og den anden viser de rigtige punkter.

Sværhedsgrader:

Der findes fire sværhedsgrader:

- Let:** Nyeste kort.
Samme målestoksforhold på alle kort.
Alle punkter er i vejsammenstød, eller ved afgrænsninger, hushjørner el. lign, der ligger umiddelbart op til vejen.
- Middel:** Nyere kort.
Samme målestoksforhold på alle kort.
Punkterne kan være placeret, så man skal flygte fra signaturer, der ikke ligger umiddelbart op af vejen.
- Svær:** Nyere og ældre kort, hvor der ikke nødvendigvis er overensstemmelse mellem kort og terræn.
Kort i forskellige målestoksforhold kan bruges.
Triptæller anbefales.
Signaturer kan raderes væk, så det er sværere at stedfæste præcist, hvor punktet er i terrænet.
- Meget svær:** Alt er tilladt. Dog skal det være således, at deltagerne på en eller anden måde kan stedfæste punkternes placering.
Triptæller er nødvendig.

Træning:

Løbene er kun til trænings-brug, så deltagerne "kæmper" kun mod sig selv. Derfor er det op til dem selv at være ærlige, når de udfylder kontrolkortet. Hvis man ønsker at lave en lille konkurrence med kammeraterne eller lignende, kan man fx vedtage en mere avanceret måde at registrere punkt-data på. Hvis man laver det således i bilen, at både tid og koordinater kan ses ved siden af hinanden, kan man tage et billede af dette, hver gang man er ved et punkt.

Man kan også bruge en GPS-Tracker, der registrerer ens position hvert sekund (det system, der bruges i officielle konkurrencer). Den fil, der kommer ud af det, kan man load ind på hjemmesiden i stedet for at registrere punkt-data manuelt. Beregning af point vil ske automatisk ud fra filens indhold på følgende måde:

Starttiden på etaperne er det sidste hele minut, man er på start-positionen. Derefter findes for hver punkt alle de tidspunkter, man er på positionen. Det tidspunkt, der ligger nærmest den korrekte tid, bruges til at udregne pointene for punktet.